



Durchführungsbestimmungen Ersatzspielbetrieb Jugend Saison 2024/2025

1. Allgemeines

Es wird ein Ersatzspielbetrieb mit mehreren Spieltagen durchgeführt. Gespielt wird in Teams. Ein Team besteht aus zwei Spielern. Je Team werden vier Sätze mit je 30 Wurf (15 Volle, 15 Abräumen) gespielt. Spieler 1 eines Teams absolviert die ersten beiden Sätze, Spieler 2 die Sätze 3 und 4. Ein Doppelstart eines Spielers in mehreren Teams ist nicht gestattet. Jeder Spieler wird auf der Bahn von einem Betreuer begleitet.

Die Teams können aus zwei U18-, zwei U14- oder einem U14- und einem U18-Spieler bestehen. Die Teams können dabei auch vereinsübergreifend gebildet werden.

2. Anmeldung

Die Spieler haben sich spätestens 30 Minuten vor der Startzeit bei der Aufsicht zu melden. Hierbei ist verdeckt anzugeben, welcher Spieler die ersten beiden Sätze und welcher die Sätze 3 und 4 spielen wird.

3. Ablauf/Turniermodus

Gespielt wird ein Paar-Turniermodus mit einer Gruppenphase und anschließend KO-Spielen (Viertel-, Halbfinale und Finale).

Es gibt 2 Gruppen mit je 4 Teams. Jedes Team spielt in der Gruppenphase gegen die anderen drei Teams seiner Gruppe.

Die Gruppen werden nach Meldung aller Teams ausgelost und zusammen mit den Starteinteilungen für die Spieltage bekanntgegeben.

Einmalig über das gesamte Turnier ist es dem Team erlaubt, dass ein Spieler die 120 Wurf alleine spielt.

Sollte ein weiteres Mal einer der beiden Mitspieler des Teams fehlen, darf der anwesende Spieler des Teams seine 60 Wurf trotzdem spielen, die anderen beiden Sätze gehen mit 0 Holz in die Wertung ein.

4. Termine

Folgende Termine wurden für den Ersatzspielbetrieb festgelegt:

- Freitag, 20.09.2024 (18:00 – 20:00 Uhr) in Eberfing
- Freitag, 18.10.2024 (18:00 – 20:00 Uhr) in Weilheim
- Freitag, 13.12.2024 (18:00 – 20:00 Uhr) in Seeshaupt
- Freitag, 17.01.2025 (18:00 – 20:00 Uhr) in Schongau
- Freitag, 21.02.2025 (18:00 – 20:00 Uhr) in Eberfing

5. Wertung

Es erfolgt eine Satzwertung, die vergleichbar mit dem „Mannschaftspunkt“ im regulären Spielbetrieb ist, d.h. es wird pro 30 Wurf ein Satzpunkt vergeben.

Bei Satzpunktgleichheit (2:2 SP) gewinnt das Team mit dem höheren Gesamtergebnis, bei gleichem Gesamtergebnis endet das Duell unentschieden.

Das Team, welches im jeweiligen Duell den Mannschaftspunkt gewinnt, erhält 2 Tabellenpunkte für die Abschlusstabelle. Endet das Duell Unentschieden, erhält jedes Team 1 Tabellenpunkt.

Bonus für U14-Spieler

Starter der Altersklasse U14 erhalten für jeden komplett absolvierten Satz (30 Wurf) insgesamt 9 Holz Bonus. Dieser wird zum Gesamtergebnis addiert.

Nach allen drei Spieltagen der Gruppenphase wird eine Abschlusstabelle nach Tabellenpunkten für jede Gruppe erstellt. Diese wird absteigend nach Anzahl der Tabellenpunkte, anschließend Satzpunkte, und dem Gesamtergebnis nach allen drei Gruppenphasenspielen sortiert.

Abschlusstabelle Gruppe I

I.1
I.2
I.3
I.4

Abschlusstabelle Gruppe II

II.1
II.2
II.3
II.4

Am 4. Spieltag findet das Viertelfinale statt. Es spielen der Erstplatzierte der Gruppe I gegen den Viertplatzierten der Gruppe II, der Zweitplatzierte der Gruppe I gegen den Drittplatzierten der Gruppe II, der Drittplatzierte der Gruppe I gegen den Zweitplatzierten der Gruppe II und der Viertplatzierte der Gruppe I gegen den Erstplatzierten der Gruppe II.



Am 5. Spieltag finden Halbfinale und Finale statt. Die Sieger der Viertelfinals spielen im Halbfinale wie folgt gegeneinander:

Halbfinale 1 (Sieger VF1 vs Sieger VF3)
Halbfinale 2 (Sieger VF2 vs Sieger VF4)

Direkt an das Halbfinale schließt sich das Finale und Spiel um Platz 3 an:

Finale (Sieger HF1 vs Sieger HF2)
Spiel um Platz 3 (Verlierer HF1 vs Verlierer HF2)

6. Jugendeinsatz

Damit ein Spieler einen Eintrag für ein Jugendspiel in Sportwinner erhält, müssen mindestens 60 Wurf abgegeben werden

7. Spielunterlagen

Voraussetzung ist ein gültiger Spielerpass und ordnungsgemäße Sportkleidung.

Eigene Kugeln sind unter Einhaltung der DKBC-Sportordnung Teil B 1.2 b), 1.4 und Teil C 4.4. Sie sind der Aufsicht unmittelbar vor dem Betreten der Bahnen mit gültigem Kugelpass unaufgefordert zur Kontrolle vorzulegen.

Können die Spielunterlagen nicht gezeigt werden, besteht gleichwohl ein Startrecht. Die vollständigen Dokumente sind in eindeutig erkennbarer Form spätestens sechs Tage nach dem Spiel nachzureichen. Wird die Frist nicht eingehalten, wird das Ergebnis annulliert.

8. Einspielzeit

10 Wurf für jeden Spieler auf der Anfangsbahn (gilt auch für den zweiten Spieler des Teams)

9. Altersklasse

Einstufung gemäß dem Alter, das innerhalb des Sportjahres erreicht wird. Starberechtigt sind Spieler der Altersklasse U14 und U18

10. Doping/Alkoholverbot

Doping ist gem. den Richtlinien des DOSB streng untersagt. Sollte eine durchgeführte Kontrolle ein Zuwiderhandeln ergeben, wird das erzielte Ergebnis annulliert. Maßgebend für die nicht erlaubten Medikamente (Dopingmittel) ist die zum Zeitpunkt der Meisterschaft gültige Dopingliste der WADA/NADA. Es gilt für die Dauer des Wettkampfes für Spieler und Betreuer sowie die Aufsichtspersonen und Zuschauer Alkoholverbot.

11. Bildrechte

Wir weisen darauf hin, dass während der Veranstaltung Bilder und Videos gemacht werden. Diese können in sozialen Medien, auf Homepages oder anderen Publikationen verwendet werden. Die Starter und Zuschauer sind mit der Veröffentlichung einverstanden, wenn sie nicht spätestens bei Beginn oder Zutritt zur Veranstaltung schriftliche widersprochen haben.

12. Hinweis

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wurde im Text die männliche Form gewählt, die Angaben beziehen sich aber selbstverständlich auf Angehörige aller Geschlechter.